



## Relie ces célèbres informaticiennes à leurs travaux.

<b>Emmy Noether</b> (1882-1935)	•	•	Déchiffrage du code Enigma pendant la Seconde Guerre mondiale, aux côtés d'Alan Turing.
<b>Hedy Lamarr</b> (1914-2000)	•	•	Ajout de graphismes en deux dimensions dans les jeux vidéo, qui étaient jusque-là purement textuels.
<b>Joan Clarke</b> (1917-1996)	•	•	Programmes informatiques qui ont contribué à la réussite de la mission Apollo 11 (atterrissage sur la Lune).
<b>Margaret Hamilton</b> (1936)	•	•	Travaux fondateurs en algèbre, et contributions fondamentales en physique théorique.
<b>Roberta Williams</b> (1953)	•	•	Invention d'un principe de transmission de signaux pour aider l'armée américaine à détecter les torpilles et sous-marins ennemis (aujourd'hui encore utilisé dans les GPS, la téléphonie mobile, le Bluetooth et le WiFi.)